|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL**  **KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**  **ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,**  **PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN**  **PELAN MENGAJAR – AMALI**  ***( PRACTICAL - LESSON PLAN )***  C:\Users\Admin\Pictures\JATA KPM.png | | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM** **NOSS** | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI | | |
| **TAHAP NOSS** | 3 | | |
| **KOD, NAMA CU DAN WA NOSS** | **CU05/WA3 - DEBUG APPLICATION CODE** | | |
| **KOD DAN NAMA PROGRAM KV** | TEKNOLOGI SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB | | |
| **KOD DAN NAMA KURSUS KSKV** | KPD2033 : FUNDAMENTAL OF PROGRAMMING | | |
| **NO DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV** | K3 WRITE MODULE CODE | | |
| **NO. DAN STANDARD PEMBELAJARAN KSKV** | * 1. Unit Testing | | |
| **NO KOD** | **NO KOD NOSS** | IT-010-3:2016-C05/K(21/24)PM | Muka Surat : 1 Drpd *:* 7 |
| **NO.KOD KSKV** | KPD2033/K(3/4)PM |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEMPAT /** *PLACE***:** MAKMAL ICT | **TEMPOH /** *DURATION***:**  6 JAM | | **NO. KOD /** *CODE NO.:*  KPD2033/K(3/4)PM | Muka Surat / *Page* : 2  Drp / *Of* : 7 | |
| **TAJUK / TITLE : Uji Dan Nyah Ralat**  **TUJUAN PENGAJARAN / *INSTRUCTIONAL AIMS* :**  **Pelatih-pelatih mesti boleh / *Students are capable to* :-**   * 1. **Uji keperluan kod sumber aplikasi.**   2. **Uji pengekodan supaya berfungsi seperti yang dikehendaki**   3. **Pastikan modul boleh berfungsi apabila digabungkan** | | | | | |
| **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | | **TAJUK /**  *TITLE* | | | **NO. KOD /**  *CODE NO.* |
| **BAHAN PEMBELAJARAN /** *LEARNING MATERIALS* | | Kertas Kerja | | | KPD 3014/K(2/14) |
| **ALAT PANDANG DENGAR /**  *AUDIO VISUAL AIDS* | | Projektor | | | PJ |
| **PERALATAN, KELENGKAPAN DAN BAHAN /**  *TOOLS, EQUIPMENTS AND MATERIALS* | | 1. LCD Projector 2. Laptop/PC 3. Computer monitor connector, such as  * VGA, * DVI, * HDMI | | | **KUANTITI /** *QUANTITY*  1  1  1  1  1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD2033/K(3/4)PM | Muka Surat / *Page* : 3 Drp / *Of* : 7 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PERSEDIAAN** */ PREPARATION :*   1. Selesakan pelajar dengan ucapan alu-aluan / tanya khabar / pastikan keselesaan dalam kelas 2. Semak senarai kehadiran 3. Tekan aspek disiplin / beri kerjasama / pakaian / merokok / telefon bimbit / keselamatan / kebersihan 4. Mulakan perbincangan dengan motivasi / komunikasi dua hala / minta relaks / bertenang / ceria / jaga kesihatan 5. Dapatkan perhatian dan timbulkan minat kepada pelajar 6. kaitkan idea / kemahiran dengan pengalaman kerja atau pelajaran lepas untuk dapatkan tajuk 7. Nyatakan tajuk dan dipaparkan menggunakan projektor   **UJI DAN NYAH RALAT**   1. Berikan tujuan dan paparkan menggunakan projektor  * Menguji dan menyah pepijat kod aplikasi * Menguji keperluan kod aplikasi supaya berfungsi seperti dikehendaki * Menguji modul aplikasi supaya boleh berfungsi apabila digabungkan  1. Siasat pengetahuan pelajar berkenaan tajuk yang akan dipelajari melalui sesi soal-jawab 2. Adakah Pelajar dapat menguji dan menyah pepijat kod aplikasi? | PJ | 15 minit |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD2033/K(3/4)PM | | Muka Surat / *Page* : 4 Drp / *Of* : 7 | |
| **TOPIK PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL*  *TOPIC )* | **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENYAMPAIAN** */ PRESENTATION :*  1.Uji keperluan kod sumber aplikasi  2.Uji pengekodan supaya berfungsi seperti yang dikehendaki  3.Pastikan modul boleh berfungsi apabila digabungkan | a. Hidupkan komputer dan akan buka perisian Netbean IDE versi 8.2 untuk menyah pepijat kod aplikasi.    b. buat fail baru dengan nama kelas sebagai gaji seperti rajah di bawah:    c..tulis pemboleh yang terlibat seperti berikut:    d.Taip kod aturcara terima *input* seperti rajah di bawah:    e. taip kod aturcara bagi proses mengira gaji seperti rajah di bawah:    f. Taip kod aturcara yang bertujuan untuk memaparkan rumusan gaji seperti rajah di bawah:  a. Buat ujilari kepada kod sumber yang telah lengkap ditulis.  b. Klik pada tool bar Run >Run File    a.. isi senarai semak nyah pepijat hasil bermula dari langkah 7.  b. Senarai semak adalah seperti dalam lamp.iran | PJ  KOMPUTER | 8 jam |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD2033/K(3/4)PM | Muka Surat / *Page* : 6 Drp / *Of* : 7 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENGGUNAAN /** *APPLICATION* **:**   1. Edarkan Kertas Kerja. 2. Beri masa untuk pelajar membaca dan memahami Kertas Kerja yang diberi. 3. Arahkan pelajar melakukan kerja dari mula hingga akhir. 4. Beri penekanan kepada kriteria semakan yang terkandung didalam Senarai Semak *(Checklist)*. 5. Bantu pelajar supaya mereka berjaya membuatnya dengan baik. 6. Uji kefahaman pelajar dengan beberapa soalan berkaitan dengan kerja yang dibuat.  |  |  | | --- | --- | | S1 : | Apabila sesuatu aplikasi dihasilkan, aplikasi tersebut perlu diuji. Matlamat utama pengujian adalah untuk mengesan\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ terhadap aplikasi yang telah dibangunkan.*.* | | J1 : | ralat (*error*) | | KPD2033/K(3/4) | 3 jam |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NO. KOD /** *CODE NO.:* KPD2033/K(3/4)PM | Muka Surat / *Page* : 7 Drp / *Of* : 7 | |
| **AKTIVITI PENGAJARAN**  *( INSTRUCTIONAL ACTIVITIES )* | **ALAT BANTUAN MENGAJAR /** *INSTRUCTIONAL AIDS* | **MASA /** *TIME* |
| **PENGESAHAN /** *CONFIRMATION :*   1. Beri arahan dengan jelas tugas pelajar untuk melaksanakan tugasan tersebut dengan merujuk Kertas Kerja yang di beri. 2. Beri peluang kepada pelajar untuk mendapat penjelasan atau bertanya. 3. Maklumkan bila MULA. 4. Maklumkan masa hampir TAMAT dan masa tamat. 5. Arahkan pelajar mengemas tempat kerja. 6. Komen dan bincang pencapaian / masalah yang dihadapi oleh pelajar dengan menyemak hasil kerja mereka dengan menggunakan senarai semak. 7. Bincang perkara penting mengenai apa yang telah diajar, faedahnya dan minta bersedia untuk tajuk yang akan datang. 8. Maklumkan TAJUK yang akan datang   **COMMIT MODULE SOURCE CODE**   1. Ucapkan salam. | PJ | 45 minit |